**À LA CONQUÊTE DES PELUCHES**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "liste des animaux"

PDF "images des animaux"

PDF "liste des animaux, avec traduction en portugais" 🡪 pour l'adulte qui anime le jeu

Une boîte

Huit peluches d'animaux différents

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Découvrir et apprendre le nom de différents animaux en portugais tout en douceur.**

* **Déroulement :**

1. **L'élève qui souhaite commencer le jeu pioche un mot dans la boîte. Elle ou il lit le nom de l'animal à voix haute. L'adulte s'assure de la bonne prononciation du nom de l'animal par l'élève.**
2. **Puis l'élève doit identifier et trouver l'animal en peluche correspondant ou l'image de l'animal correspondant.**
3. **Puis, c'est au tour de l'élève suivant-e.**

**Alternative : Si l'adulte qui anime le jeu ne possède pas les différentes peluches, une version avec des cartes avec des images des animaux est disponible dans le matériel.**